

Уровень	Прочка	гос. Стоимость (серебра)	Количество заходов на обоч
2	210	2	70
3	325	7	108
4	465	12	155
5	630	18	210
6	820	25	273
7	1275	33	425
8	1830	42	610
9	2485	52	828

Уровень	минимальный доход (долл)	количество раз окупается	количество инструментов	стоимость инструмента
2	12,6	6,3	210	630
3	19,5			
2,785714286				
325	975			
4	27,9	2,325	465	1395
5	37,8	2,1	630	1890
6	49,2	1,968	820	2460
7	76,5			

2,318181818

<b>1275</b>	<b>3825</b>	
<b>8</b>	<b>109,8</b>	<b>2,614285714</b>
<b>1830</b>	<b>5490</b>	
<b>9</b>	<b>149,1</b>	<b>2,867307692</b>
<b>2485</b>	<b>7455</b>	

В приведенных выше расчетах не учитывается влияние навыка (хотя оно и существенно, но его сложно учесть). Так же, как показали некоторые ветки форума, не надо стараться пользоваться самым первым инструментом, хотя он и получает в приведенных таблицах максимальную окупаемость, НО у него ниже шанс добыть большее количество ресурсов, а следовательно и конечный результат будет отличаться от таблиц.

Формулы по которым все считалось:

Количество заходов по 30 минут = Целая часть от (Прочность / 3)

Количество заходов по 10 минут = Остаток от (Прочность / 3)

Количество часов = Количество заходов по 30 минут / 2

Количество минут = Количество заходов по 10 минут \* 10

Минимальный доход (скупка) = Количество железа минимум \* 6

Сколько раз окупается инструмент при сдаче в скупку = Минимальный доход (скупка) /  
Гос. стоимость

Так же не забывайте, Уважаемые шахтеры и дровосеки, добытые ресурсы можно обменять на новый инструмент через Обменный прилавок (Улица Белонгские ворота - Рынок). Расценки Пункта приема металла и досок таковы:

Уровень предмета    Количество досок/железа

3                    141/47

4                    240/80

5                    360/120

6                    501/167

7                    660/220

8                    840/280

9                    1041/347

Автор и составитель - Sk3l3ton

{comments on}